Tarea Programación 2

Parte #1

C es el lenguaje de programación más popular para crear software de sistemas

C++ es un lenguaje híbrido. La intención de su creación fue el extender lenguaje de programación C

C# s un lenguaje de programación orientado a objetos desarrollado por Microsoft

Diferencias entre varios lenguajes C/C++/C#,

* En C# la gestión de memoria es automática, el desarrollador no tiene que preocuparse de eliminar un objeto cuando no lo necesite ya que el garbage collector lo puede hacer
* No se usan punteros sino más bien se usan referencias a objetos, C# es un lenguaje de programación orientado a objetos. Se permite utilizar punteros en casos especiales.
* Algunas palabras como **extern** y **static** se utilizan de modo distinto en C#
* En C# no se permiten las declaraciones adelantadas como el **forward**
* En C# el manejo de errores se hace mediante excepciones.

Parte # 2

Investigar la herramienta Git y Github,

Git es un sistema de control de versiones, tiene como objetivo controlar los cambios en el desarrollo de un software. Permite conocer el estado actual de un proyecto, los cambios que se le han realizado, etc. Esta basado en el Kernel de Linux

Git es el más conocido actualmente y es el motor de GitHub. Este es un servicio para almacenar repositorios gestionado por Git.

Github es un sitio web desarrollado para hacer posible compartir el código de una manera más fácil.

Algunos comandos son:

**git init** Para inicializar el repositorio Git

**git add filename** Para agregar archivos al repositorio

**git commit -m "first commit"** Para empaquetar los archivos

**git remote add origin** Para agregar el origen donde se van a almacenar los archivos

**git pull origin master** Hacer Pull al repositorio

**git push -u origin master** Para subir los archivos al repositorio

**git remote remove origin** Para eliminar el repositorio

**git remote –v** Revisar el repositorio actual

**rm -rf .git** Remover el repostorio Git

**git status** Para verificar el status

**git config --global user.name** Para agregar el nombre de usuario

**git config --global user.email** Para agregar el email del usuario